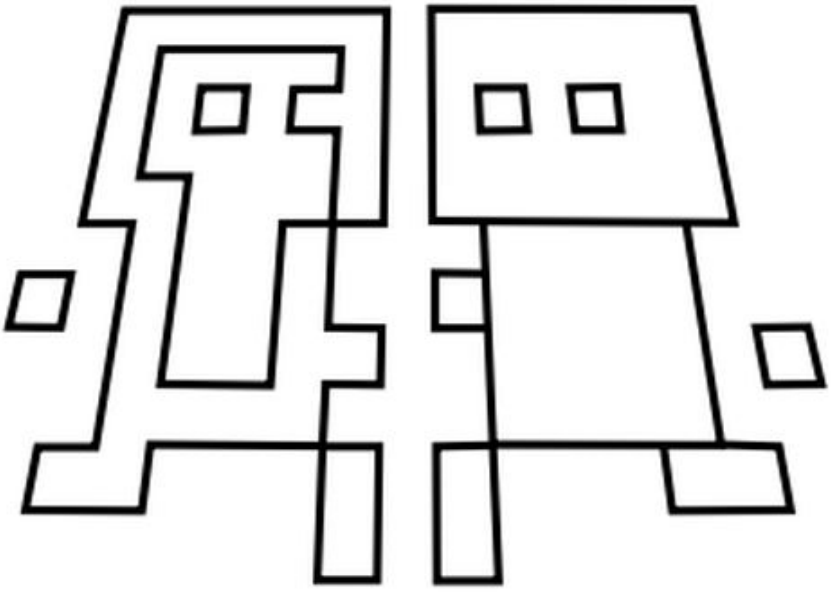
ALTER EGO



INSTRUCTION MANUAL
MANUAL DE INTRODUCCIÓN
ИНСТРУКЦИЯ

Freeware 2011 by Shiru, Kulor, Denis Grachev

English

Introduction

The game is designed to use with Nintendo Entertainment System or Famicom game consoles, or with a software emulator of these consoles. To run the game on actual console you need a flash cartridge, such as PowerPak.

The game is not licensed or endorsed by Nintendo company in any way. It is free of charge, released as freeware, and provided "as is", without warranty or responsibility of any kind.

How to play

You control a hero who has a phantom twin, his alter ego. When the hero moves, the alter ego moves too in a mirrored fashion. In some levels the movements are mirrored horizontally, in other ones they are mirrored vertically. You can switch between the hero and his alter ego limited number of times in a level.

To complete a level, you need to collect all the jumping pixels. Usually you can take them only with the hero, but on some levels there are pixels of another color, these can only be collected by the alter ego.

There are evil skulls around, don't touch them and do not fall into the water or outside of the level, or you'll lose an attempt. At the start you have 5 attempts, and one extra attempt is added after beating every 5 levels. You also can restart a level using pause menu, it also takes an attempt.

There are 25 levels total in the game.

Introducción

El juego esta diseñado para ser usado con el Nintendo Entertaiment System o Famicom, o con un Software que emule estas consolas. Para jugarlo en la consola necesitas de un Cartucho Flash como el Power Pak.

El juego no esta licenciado o aprobado por Nintendo Company de ninguna manera. Es gratuito, lanzado como Freeware, y se ofrece "tal cual" sin garantía o responsabilidad de ningún tipo.

Cómo jugar

Controlas un Héroe que tiene una sombra como gemelo, su alter ego. Cuando el héroe se mueve, el alter ego se mueve en espejo. En algunos niveles los movimientos son en espejo de manera horizontal, en algunos otros son verticalmente. Puedes intercambiar entre el Héroe y su alter ego limitado a una cantidad de movimientos por nivel.

Para completar el nivel, debes colectar todos los cuadrados saltarines. Usualmente solo puedes colectarlos con el Héroe, pero en algunos niveles hay cuadrados de otros colores, estos se colectan con el alter ego.

Hay Cráneos malvados en los niveles, no los debes tocar y tampoco caigas en el agua o fuera de las plataformas o perderás un intento de continuar. Al comenzar tienes 5 intentos, un intento extra es agregado cada vez que pasas 5 niveles. Puedes reiniciar el nivel usando puase en el menú, y esto también te restara un intento.

Hay 25 niveles en total en el juego.

Введение

Игра предназначена для запуска на игровых консолях Nintendo Entertainment System и Famicom любой модели и региона, или на их эмуляторах. Для запуска на консоли потребуется Flash-картридж, например PowerPak.

Игра не лицензирована компанией Nintendo, распространяется бесплатно и поставляется "как есть", без каких либо гарантий и ответственности.

Игровой процесс

Игрок управляет героем, у которого есть призрачный двойник, его второе "я". Двойник зеркально повторяет движения героя. На некоторых уровнях движение двойника отражено по горизонтали, на других - по вертикали. Игрок может переключаться между героем и двойником ограниченное число раз за один уровень.

Для прохождения уровня игрок должен собрать все подпрыгивающие точки. Обычно их может брать только герой, но на некоторых уровнях встречаются точки другого цвета, которые может брать только двойник.

На уровнях присутствуют противники, злые черепа. Если докоснуться до черепа, упасть в воду или за пределы уровня, отнимается одна попытка. В начале игры даётся пять попыток, каждые пять пройденных уровней добавляется ещё одна. Любой уровень можно начать заново через меню паузы, но это отнимает попытку.

Всего в игре 25 уровней.

Credits

Original ZX Spectrum game, levels, design:	Denis Grachev
NES code, graphics, sounds, redesign:	Shiru
NES original music:	Richard "Kulor" Armijo
Testing:	Alone Coder Pinball Wizzard James Lothridge
Spanish manual:	ui

This game is freeware. However, if you like it and think you would pay for it, please consider to visit Donate link at http://shiru.untergrund.net and make a donation.

Donations will be redirected to a charity, providing a little bit of help for those in need, and encourangement for the author to further work on projects like this.

www.retrosouls.net

www.shiru.untergrund.net

www.kulor.arnoldascher.com